

Programme de la Formation
PHOTOSHOP initiation
2 jours soit 14 heures de formation

PUBLIC CIBLE

Acteurs du cadre de vie (Architectes et leurs collaborateurs, dessinateurs-projeteurs, maîtres d'oeuvre et artisans, paysagistes)

MODALITÉS DE SUIVI ET D'APPRÉCIATION

Merci de nous informer si vous venez ou non muni d'un ordinateur portable. Le cas échéant nous mettons à votre disposition un poste informatique PC.
Apport théorique relayé par des exercices.

Module
PHOTOSHOP initiation
2 jours soit 14 heures de formation

OBJECTIF(S) PÉDAGOGIQUE(S)

- Découvrir les principes de base du logiciel Photoshop
- Utiliser les outils et obtenir une autonomie suffisante pour la retouche d'image et la création de montage photo

FORMATEUR(S)

GUYON David - Designer, Graphiste, Atelier Lugus

PROGRAMME

JOUR 1

Qu'est-ce qu'une image ?
Pour quel usage ?

DÉCOUVRIR L'INTERFACE

Créer un nouveau document
Repérer les différentes zones de l'interface : la barre de menus, les outils, les fenêtres, l'espace de travail

COMMENT STRUCTURER SON PROJET ?

Les calques
Personnaliser l'interface selon ses besoins
Enregistrer son fichier selon son usage

JOUR 2

DONNER UNE PERSONNALITÉ À SON PLAN SUR PHOTOSHOP

Ajouter des textures
Ajouter des ombres

INTEGRER UN PROJET DANS UN CONTEXTE SUR PHOTOSHOP

Insérer un bâtiment modélisé en 3D sur une photo de l'environnement.
Travailler le décors : Arbres, pelouses, personnages, ciel, etc... Quels styles pour quels rendus ?