

Programme de la Formation

ÉTABLIR ET NÉGOCIER LES CONTRATS (marchés Publics Et Contrats Privés)

2 jours soit 14 heures de formation

OBJECTIF(S) - Voir les objectifs pédagogiques, développés dans chaque module

L'objectif de la formation est de rappeler les principes fondamentaux du droit contractuel. En identifiant les principales difficultés rencontrées dans l'élaboration des contrats de l'agence, il s'agit de bien comprendre les enjeux portés par le contrat, le processus d'élaboration et de négociation du contrat.

La formation aborde des principes applicables autant dans les marchés publics que les contrats privés.

PUBLIC CIBLE

Architectes, paysagistes, urbanistes, maîtres d'œuvre et leurs personnels en charge de l'analyse et la négociation contractuelle. ?

MODALITÉS DE SUIVI ET D'APPRÉCIATION

INTERVENANT

Sophie SZPIRGLAS, fondatrice et dirigeante de « Méthodus » conseil en organisation auprès des entreprises de maîtrise d'œuvre, assistance à la maîtrise d'ouvrage.

Formation en présentiel, alternant présentation de concepts par le formateur et mise en application sous forme d'études de cas concrets, proposés et encadrés.

Support pédagogique remis aux participants lors de la formation.

Module

ÉTABLIR ET NÉGOCIER LES CONTRATS (marchés Publics Et Contrats Privés)

2 jours soit 14 heures de formation

OBJECTIF(S) PÉDAGOGIQUE(S)

- Maîtriser la forme juridique du contrat
- Savoir identifier les risques et les coûts particuliers de production
- Construire un argumentaire
- Savoir négocier

FORMATEUR(S)

SZPIRGLAS Sophie - fondatrice et dirigeante de " Méthodus "

PROGRAMME

Jour 1

Notions de droit contractuel
Contexte réglementaire

Typologies des contrats
Processus d'élaboration du contrat

Notion de complexité
Méthode d'analyse des clauses contractuelles

Jour 2

Méthodologie de négociation
Analyse de clauses contractuelles

Etudes de cas à partir de contrats, en particulier ceux apportés par les stagiaires.

- identifier les clauses problématiques
- construire l'argumentaire
- négocier sous forme de jeux de rôle