

Programme de la Formation

ALLPLAN 2017 & BIM ARCHITECTURE- perfectionnement

3 jours soit 21 heures de formation

CONTEXTE GÉNÉRAL

Allplan est un logiciel de conception BIM. Vous pouvez travailler exclusivement dans un modèle 3D ou à la fois dans des modèles 2D et 3D.

OBJECTIF(S) - *Voir les objectifs pédagogiques, développés dans chaque module*

L'objectif de cette formation est de perfectionner les utilisateurs sur le logiciel, ainsi que ses performances pour produire des projets complets et complexes.

PUBLIC CIBLE

Connaissance des bases Allplan. Maîtrise de l'environnement Windows.

Module

ALLPLAN - perfectionnement

3 jours soit 21 heures de formation

OBJECTIF(S) PÉDAGOGIQUE(S)

L'objectif de cette formation est de perfectionner les utilisateurs sur le logiciel, ainsi que ses performances pour produire des projets complets et complexes.

- gérer la création et l'organisation d'un projet BIM
- Améliorer sa productivité
- créer une maquette numérique avec des formes complexes
- développer des macro
- mettre en page un projet

PROGRAMME

1- Présentation des nouveautés ALLPLAN 2017.

- a- L'interface.
- b- Modeleur 3D.
- c- Smartparts de porte et fenêtre.
- d- Création des vues et coupes.

2- Comprendre et gérer la création et l'organisation d'un projet BIM :

- a- Création d'une nouvelle affaire.
- b- Organisation des projets avec la structure du bâtiment.
- c- Gestion des calques.
- d- Gestion des layers.
- e- Gestion des hauteurs : les plans de références.
- f- Création automatique des façades, coupes et vues.

3- Améliorer sa productivité dans ALLPLAN :

- a- Création d'un projet « Gabarit ».
- b- Création de sa bibliothèque.
- c- Gestion et création de ses assistants.
- d- Astuces.
- e- Création et gestion des Motifs / Hachures / Types de dessin.

4- Les outils d'architecture : création d'une maquette numérique :

- a- Révision rapide des bases des outils d'architecture.
- b- Réalisation d'éléments d'architecture de formes complexes.
- c- Réalisation de toitures complexes.
- d- Les murs multicouches.
- e- Les fonctions : Garde-corps et Façades.
- f- Gestion et création des Pièces.

5- Le modeleur 3D :

- a- Qu'est-ce que le modeleur 3D ?
- b- Fonctions simples : parallélépipède, sphère, cylindre...
- c- Opérations booléennes.
- d- Fonctions de modélisation rapide : extruder.
- e- Fonctions complexes : loft, balayage de trajectoire, révolution...
- f- Objets 3D généraux.
- g- Outils de modification : Biseaux, chanfrein, convertir des éléments...

6- Les macros et Smartparts :

- a- Création d'une macro simple. (non déformable).
- b- Création d'une macro complexe. (Déformable).
- c- Modification d'une macro existante.
- d- Utilisation des Smartparts déjà existant.
- e- Explication des Pythonparts.

7- Les attributs et échanges :

- a- Attributs d'architecture.
- b- Attributs IFC pour le BIM.
- c- Imports/exports IFC le format BIM.
- d- Différents formats d'export : DWG, C4D, PDF 2D/3D...

8- Le BIM :

- a- Questions / réponses.
- b- Les attributs BIM.
- c- Les échanges BIM.

9- L'animation :

- a- Téléchargement, utilisation et application des textures.
- b- Gestion de l'éclairage et de l'environnement.
- c- Gestion et utilisation du mode Sketch et RT Render.
- d- Calcul d'une image réaliste.
- e- Création d'une insertion dans le site.

10- Mise en page du projet :

- a- Gestion et organisation des mises en page.
- b- Positionner à l'échelle souhaitée le ou les calques.
- c- Création et utilisation d'une charte graphique.
- d- Utilisation des fenêtres de plan.
- e- Gestion des calques à l'intérieur d'une mise en page.
- f- Exportation des mises en page en PDF.
- g- Création de cartouches automatiques.

11- Questions / Réponses

Bilan