

Programme de la Formation

MANAGER SON EQUIPE EN AGENCE

2 jours soit 14 heures de formation

CONTEXTE GÉNÉRAL

L'architecte en temps que responsable d'équipe doit être en mesure de mobiliser ses collaborateurs, d'animer et de développer le travail collaboratif. La mission de gestion d'équipe en agence d'architecture doit permettre au manager d'identifier des techniques d'animation, de communication et d'utiliser les leviers qui permettent d'insuffler la motivation de ses collaborateurs.

En complément de ces deux jours de formation un module concernant l'animation peut être également proposé : "Animer votre équipe pour fédérer et impliquer"

- Donner des directives et mener des entretiens efficaces
- Acquérir les méthodes pour recadrer, informer, déléguer, féliciter et impliquer.
- Comment donner du rythme et du souffle à votre équipe : varier les entretiens, délégations, réunions, briefs et formations pour faire évoluer vos collaborateurs. Optimiser les outils du manager pour fédérer et "Gérer les conflits en équipes"

OBJECTIF(S) - Voir les objectifs pédagogiques, développés dans chaque module

Prendre en main et piloter une équipe "en agence"

PUBLIC CIBLE

Les directeurs d'agence d'architecture et toutes personnes qui animent une équipe.

PRÉREQUIS

Acteur du cadre bâti

MODALITÉS DE SUIVI ET D'APPRÉCIATION

Avant la session, un questionnaire de positionnement préformation est proposé aux participants, afin de permettre au formateur d'affiner sa présentation en fonction des profils et des attentes de chacun.

Il sera complété dès l'ouverture par un tour de table de présentation.

Ensuite, plusieurs évaluations ponctueront la formation, sous forme de quiz, d'exercices, de jeux de rôle ou d'échanges oraux.

Le dernier jour, un bilan oral permettra de revoir ensemble les points d'acquisition de ces journées. **Il sera complété par un questionnaire qualité transmis par mail 2 jours après la formation. La réponse au questionnaire conditionne l'envoi des attestations de formation.**

Une attestation de formation avec autoévaluation sera ensuite transmise sur l'adresse personnelle du participant.

L'évolution du comportement s'apprécie dans le jeu et la dynamique de groupe, la théorie s'impose d'elle-même dans chaque exercice...

Module

Manager son équipe

2 jours soit 14 heures de formation

OBJECTIF(S) PÉDAGOGIQUE(S)

A l'issue de la formation le stagiaire sera en capacité de :

- Adopter la posture du manager dans une agence d'architecture
- Définir les rôles et missions des collaborateurs
- Utiliser des moyens de communication efficaces
- Développer le travail collaboratif

FORMATEUR(S)

LUSTEMBERGER Philippe - Formateur - Consultant
ROBICQUET Franck - Consultant formateur

OUTILS PÉDAGOGIQUES

La méthode pédagogique alterne étude de cas, réflexion sur ses pratiques, analyse de situations réelles, apports théoriques sur des mises en situation interactives menées par les participants en toute bienveillance (technique issue du théâtre-forum de A.BOAL. Le formateur joue alors le rôle de médiateur et de révélateur de compétences.

Des fiches seront distribuées aux participants en fin de formation servant de mémo

Le programme ci-dessous est fourni à titre indicatif. Dans une optique d'adaptation au public, il pourra être plus ou moins largement modifié selon les attentes.

PROGRAMME

Jour 1 :

- La posture du manager : légitimité, fonction-missions, leadership

Jour 2 :

- Les rôles et les missions de vos collaborateurs . (objectifs)
- Les objectifs et les moyens pour être efficace collectivement
- Décrypter votre équipe : composition, autonomie, niveau de compétences, motivations et comportements.
- Savoir développer une communication transversale et équitable
- Impliquer ? Fédérer ? Animer ?
- Développer le travail coopératif
- Savoir organiser des moments de formation pour développer les compétences et motivations individuelles et collectives