

Programme de la Formation

Maquette Numérique : SENSIBILISATION AUX ENJEUX DU BIM

1 jour soit 7 heures de formation

CONTEXTE GÉNÉRAL

Le BIM (Building Information Model) est une des innovations numériques majeures concernant la modélisation d'un bâtiment. Il permet de réunir, à partir d'un fichier numérique commun, tous les acteurs, à toutes les phases d'un projet d'architecture : de sa conception, à sa réalisation, à sa maintenance. Chaque changement effectué sur la maquette numérique est répercutée auprès des différents membres de l'équipe : maîtres d'ouvrage, maîtres d'œuvre et bureaux d'études, entreprises et gestionnaires.

Alors que le BIM pourrait être généralisé dans certains appels d'offres publics son application ne concerne pas encore un grand nombre d'entreprise. Cependant, il est important que tous les acteurs du cadre bâti, susceptibles de travailler sur le BIM, en connaissent les principes et les enjeux.

PUBLIC CIBLE

Tous les acteurs du cadre de vie ayant l'habitude de répondre et de travailler ensemble dans la même équipe de maîtrise d'œuvre (Ingénieurs et techniciens des bureaux d'études, architectes et collaborateurs, économistes de la construction, entreprises, maîtres d'ouvrage, assistants à maîtrise d'ouvrage...)

PRÉREQUIS

- Connaître la CAO – DAO et la gestion graphique des phases d'un projet
- Avoir une expérience de la conception dans le domaine de l'ingénierie de construction
- Connaître le rôle des différents acteurs du projet global dans le cadre d'une équipe de maîtrise d'œuvre

Module

Maquette Numérique : SENSIBILISATION AUX ENJEUX DU BIM

1 jour soit 7 heures de formation

OBJECTIF(S) PÉDAGOGIQUE(S)

- Appréhender le concept du BIM : d'un processus « classique » vers un processus collaboratif.
- Evaluer la valeur ajoutée de ces technologies et envisager leur intégration dans sa pratique et ses outils professionnels.
- Prendre en compte cette technologie dans un projet de développement de l'entreprise.

PROGRAMME

I. PRÉSENTATION GÉNÉRALE

- 1. Présentation des concepts du BIM**
- 2. Historique et réglementation**
- 3. Définitions :**
 - La Maquette numérique
 - Les IFC (Industry Foundation Classes) : le langage commun des logiciels du bâtiment (architecture, structure, fluide, énergétique,...)
- 4. Le BIM aujourd'hui et demain : pour quoi, pour qui ?**
- 5. Avantages du BIM : Etat des lieux**
 - Changement de pratiques numérique (travail collaboratif entre l'ensemble des acteurs des projets, réduction des délais et des coûts, gestion de la construction pour la totalité de son cycle de vie...)
- 6. Enjeux et Perspectives : De nouveaux métiers**
- 7. Les Solutions proposées par les éditeurs : Autodesk, Abvent, Nemetschek, Gehry Technologies, etc..**
- 8. L'Open Bim**
- 9. Le portail de fourniture d'objets numériques BIM OBJECT**

II PRÉSENTATION ET DÉCOUVERTE D'UN PROJET BIM, sur la base d'un projet (Logiciel Autodesk REVIT Architecture ou MEP)

- Gestion des fichiers revit (RVT, RFA, RTE, RFT)
 - Gestions des échanges (IFC, FBX, DWG)
 - Concepts généraux de création d'une maquette numérique sous REVIT
 - Gérer les niveaux d'un projet
 - Utiliser le partage de projet
 - Utiliser l'arborescence de vues du projet
 - Utiliser les nomenclatures
 - Vérification d'un projet numérique sous REVIT
 - Gérer les niveaux d'un projet
 - Utiliser le partage de projet
 - Utiliser l'arborescence de vues du projet
 - Utiliser les nomenclatures
 - Vérification d'un projet
- .../...